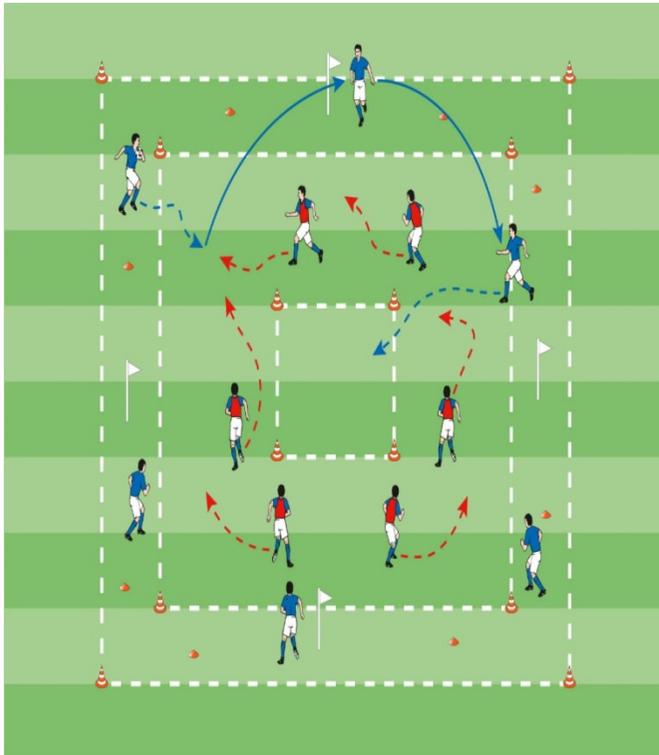


Organisation

TAKTIKTRAINING FÜR DIE JÜNGSTEN: AUFBRUCH ZUM HEXENWALD



Ablauf

- 3 quadratische Felder ineinander aufbauen:
 - Feld 1: 20 x 20 Meter
 - Feld 2: 15 x 15 Meter
 - Feld 3: 5 x 5 Meter
- im äußeren Korridor einige Hütchen und Gegenstände verteilen
- 2 Mannschaften bilden
- Rollenspiel: **Team 1** = Kinder aus der Bergwelt; **Team 2** = Hexenwächter
- Die Kinder aus der Bergwelt haben 1 Spielball
- Die Kinder aus der Bergwelt versuchen, den Ball in das Quadrat in der Feldmitte (Wiese) zu transportieren (= 1 Punkt)
- die Wachtruppen erzielen Punkte in dem sie zugeworfene Bälle der Kinder abfangen
- Anschließend erfolgt der Neustart aus der Bergwelt

Variationen/Bemerkungen

- Die Kinder aus der Bergwelt dürfen nur Punkte erzielen, wenn sich außer dem Ballführenden alle Teamkameraden in den „Bergen“ aufhalten
- Zu Beginn sollten die Bälle zunächst nur zugeworfen werden; nach Eingewöhnung und auch für leistungsstärkere Mannschaften kann ein Passspiel erfolgen

Tipps und Korrekturen:

Die Wachtruppe der Hexe darf den Hexenwald nicht verlassen.

Die Kinder aus der Bergwelt sollen versuchen, die Wächter durch schnelle Abspiele in Bewegung zu halten.

Die Hexenwächter (Verteidiger) sollen spielerisch das Verschieben lernen (Räume eng machen)!

Die Zuspiele aktiv fordern („Hin zum Ball“).

Den Ball abspielen und schnell zurück „in die Berge“ laufen („Spiel und geh!“).

Nach der Hälfte der Spielzeit die Aufgaben wechseln.