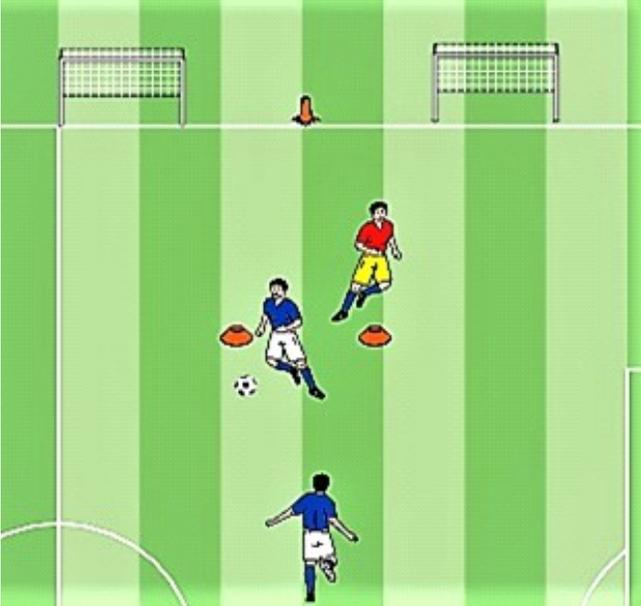


Organisation	Ablauf	Variationen / Bemerkungen
<ul style="list-style-type: none"> • Zwei Spieler (ein Angreifer/ein Verteidiger) postieren sich ohne Ball an der Grundlinie mittig zwischen zwei Minitoren. • Die Tore stehen rund acht Meter auseinander.  <ul style="list-style-type: none"> • Dem Pärchen gegenüber steht ein Zuspieler (mit Ball) – rund zwölf Meter entfernt an einem Hütchen. • Sechs Meter von der Grundlinie entfernt werden zwei Hütchen mittig zwischen den beiden Toren platziert. 	<ul style="list-style-type: none"> • Ein Angreifer bietet sich nach einer kurzen Auftaktbewegung für ein Zuspiel im Sprint an. Das Zuspiel muss sofort erfolgen. • Spieler Nummer zwei startet als Verteidiger sofort nach und macht Druck. Allerdings muss er zuvor eines der beiden Hütchen umlaufen. • Der Passempfänger „scant“ die Umgebung nimmt den Ball in die entgegengesetzte Richtung an und mit („Weg vom Druck“) und schließt entschlossen auf das jeweilige Minitor ab. • Der Verteidiger muss den Druck bis zum Schluss aufrechterhalten. 	<ul style="list-style-type: none"> • Sollten keine Minitore vorhanden sein, können auch einfach Hütchentore genutzt werden. Hinter diesen könnte sich dann ein Spieler postieren, der das scharfe Zuspiel verarbeiten muss, kurz andribbelt und den Ball zu den Anspielern zurückpasst. • Natürlich kann der Abschluss auch auf Jugendtore oder Großtore mit Torhüter erfolgen. Die Übung könnte auch in einen Rundlauf integriert werden. Der Kreativität sind keine Grenzen gesetzt. • Wichtig: Die Pässe (Zuspiel und Abschluss) müssen eine gewisse Schärfe haben. • Wie die Spieler den Ball mitnehmen (im Verbund mit einer Körpertäuschung, Innenrist, Außenrist), sollen sie selbst entscheiden. Hier ist auch der Übungsleiter gefragt, ihnen verschiedene Bewegungen an die Hand zu geben. Er sollte ihnen nur verdeutlichen, dass sie a) den Ball schützen und b) um eine sofortige Spielfortsetzung bemüht sein sollten.